

PROGRAMS

INFORMATION TECHNOLOGY - GAMING & SIMULATION

· · · · · / ffl fl ž · · · · ž · · / V " # \$ % & ffž & ! & fl ' fl ' fl ' (" fl) & fl (/ fl " fl ' V # fl " · · · · ž · · · · ž · · · · ž · · / V " # (ž / fl fl () " (ž · · · · fl " (! " fl " (& ' / fl ' ž · · · · ž · · · · (* # (fl ' fl) fl ž ž fl fl / fl (*) " + V ' fl (* / fl ' fl ' fl fl fl " fl (, ' / & (ž / fl ' & fl fl / fl , fl fl fl) - / fl ' fl) , fl fl /) " (ž · · · · fl ž " (* ž fl ' ! " fl " · · · · fl) fl fl " " ž / ffl fl ž · · · · (# (fl (ž (' · · · · ž ž ! ž ((& ž · · · · fl () fl fl . fl (" (fl ž " (* (ž & fl # * . & (ž " ((ž ! ž " · · · · ž " · · · · fl ! · · · · ž fl fl ž / ffl fl ž (fl) / fl " fl (" " ") ž " / " " fl " ž " ž fl ! fl " (! " ž !) , ž · · · · ž fl ž ž & ffž & ! & fl /

O / & fl (" , / fl ž ž ! &) () " + V ' fl " · · · · fl (! &) " · · · · ž ž fl . ž ž # / ž fl fl " * (/ fl ' * ž / fl fl & ž fl " * * 3 ž " fl " · · · · fl) & (" ž / ffl fl ž · · · · fl / (/ + " fl " · · · · ž ž fl ž (& " (fl fl ") / ž / ffl fl ž · · · · (& ' / fl fl) (fl ž " (* ž ! " fl ž ž ž " fl ") ž " " fl , / fl (# (fl (* ' fl " fl fl fl ž " fl) (/ fl , fl fl) " + V ' fl " · · · · ž ž / ffl fl ž · · · · (ž & fl # fl) / fl " fl " fl " ž " fl " ž " · · · · ž (. fl () / " " (! " ž !) fl fl fl / (! &) # /

4 fl) & fl ((' / & !) 5 & fl ž # / fl " fl ' V # fl " · · · · ž ž " · · · · fl # " ! " + ! " / (ž ž · · · · (, ž · · · · & (ž " ((" *) & ž fl ž · · · · fl ! (# (fl (* fl) " / + fl fl " · · · · fl fl " · · · · ž ž (, " ž · · · · fl ! # / ž / fl ' & fl fl (# (fl (fl /) " (ž · · · · fl) fl fl fl " ž / ffl fl ž · · · · / 6 " · · · · fl " fl fl , ž ! ž ž / fl / fl fl " fl " ")